電腦遊戲設計PROPOSAL

第三組

組員:03156201陳宏昕 03156234簡子欣 03156239 沈予彤

03156249蔡凱倫 03156258 譚詠心

* 遊戲名稱: **Get Away**
* 遊戲性質:密室逃脫解謎遊戲
* 遊戲進行方式說明:

遊戲開始時主角被關在一棟房子內，要由第一扇門進入，且每一間房間都許多線索，需由玩家自行尋找線索解謎，可解出下一扇門之密碼鎖，打開所有房間後，就能依循前面線索得到最終大門的鑰匙，才可以逃出去。

總共有3個房間需要被打開

* 特殊關卡創意說明:
* 第一間房間:

數學題—到處找線索，湊出一串數學題目，解出即為第二門之密碼鎖

* 第二個房間:

圖形題—每個圖會有對應的數字或方向，牆上有一連串對應的符號，該符號即為下一道門密碼之提示

* 第三個房間:

音樂題—隨意按房內各個東西，需找到卡帶放進音響內，播出音樂，找到相關題示，即能找到大門鑰匙

* 大門:

程式題—解出程式最後輸出的結果即為密碼

* 人員分工說明:

美工:陳宏昕+簡子欣

遊戲內容:沈予彤+蔡凱倫+譚詠心